**Query para descobrir quantos usuários únicos não jogaram após o dia 03/02/2020 (733 jogadores):**

SELECT COUNT (jogador) as numero\_de\_jogadores

FROM

(

SELECT DISTINCT player\_id as jogador

FROM

(

SELECT player\_id

FROM `testegamersclub.ddl.estatisticas\_dos\_jogadores\_rankeado` as est

WHERE est.created\_at <= "2020-02-03"

AND

NOT est.created\_at > "2020-02-03")

)

**Query para descobrir quantos usuários únicos jogaram em fevereiro após o dia 06/02/2020 (330 jogadores):**

SELECT COUNT (jogador) as numero\_de\_jogadores

FROM

(

SELECT DISTINCT player\_id as jogador

FROM

(

SELECT player\_id

FROM `testegamersclub.ddl.estatisticas\_dos\_jogadores\_rankeado` as est

WHERE est.created\_at > "2020-02-06"

)

)

**Query para descobrir qual dia mais jogadores deixaram de jogar no mês de fevereiro (03/02/2020, onde 313 usuários jogaram):**

SELECT dia, COUNT (dia) as numero\_de\_jogadores\_neste\_dia

FROM

(

SELECT DISTINCT jogador, dia

FROM

(

SELECT created\_at\_dia as dia, player\_id as jogador

FROM `testegamersclub.ddl.matchmaking\_stats` as match

)

WHERE dia = dia

)

GROUP by dia

ORDER by dia

**Query para descobrir quais os dias em que houve maior número de usuários cadastrados (02/01/2017 foi o dia com maior número de usuários cadastrados, com 13 usuários cadastrados):**

SELECT dia, COUNT (dia) as numero\_de\_jogadores\_neste\_dia

FROM

(

SELECT DISTINCT jogador, dia

FROM

(

SELECT created\_at\_dia as dia, player\_id as jogador

FROM `testegamersclub.ddl.matchmaking\_stats` as match

)

WHERE dia = dia

)

GROUP by dia

ORDER by dia

**Query para descobrir quais os dias com os maiores números de usuários que nunca jogaram (17/08/2016 houveram 6 novos usuários cadastrados, que nunca jogaram uma única partida):**

SELECT COUNT (dia\_cadastrado) as dia\_com\_maior\_numero\_de\_jogadores\_cadastrados\_inativos, dia\_cadastrado, partidas

FROM

(

SELECT DISTINCT jogador, dia\_cadastrado, partidas

FROM

(

SELECT jogador, dia\_cadastrado, hora\_cadastrada, matches\_played as partidas, total\_wins, total\_loss, mm\_points, assist, death, hs, kills, is\_mm, created\_at\_dia, created\_at\_horario

FROM

(

SELECT p.player\_id as jogador, cadastrado\_em\_dia as dia\_cadastrado, cadastrado\_em\_hora as hora\_cadastrada, matches\_played, total\_wins, total\_loss, mm\_points, assist, death, hs, kills, is\_mm, created\_at\_dia, created\_at\_horario

FROM `testegamersclub.ddl.players` as p

FULL JOIN `testegamersclub.ddl.matchmaking\_stats`as m on p.player\_id = m.player\_id

)

ORDER by dia\_cadastrado

)

WHERE partidas is null

GROUP by jogador, partidas, dia\_cadastrado

)

GROUP by dia\_cadastrado, partidas

ORDER by dia\_com\_maior\_numero\_de\_jogadores\_cadastrados\_inativos DESC

**Query para relacionar KDA dos usuários e número de partidas jogaram**

SELECT jogador, partidas\_jogadas, KDA

FROM

(

SELECT jogador, partidas\_jogadas, ((kills+assists)/mortes) as KDA

FROM

(

SELECT player\_id as jogador, total\_played as partidas\_jogadas, wins as vitorias, loss as derrotas, deaths as mortes, kills, assists, headshots as hs

FROM

(

SELECT \*

FROM `testegamersclub.ddl.estatistica\_mensal\_dos\_players`

)

)

where mortes > 0

)

WHERE KDA > 0

ORDER by KDA desc

**Query para descobrir se um alto número de partidas jogadas significa um KDA melhor:**

SELECT jogador, partidas\_jogadas, ((kills+assists)/mortes) as KDA

FROM

(

SELECT player\_id as jogador, total\_played as partidas\_jogadas, wins as vitorias, loss as derrotas, deaths as mortes, kills, assists, headshots as hs

FROM

(

SELECT \*

FROM `testegamersclub.ddl.estatistica\_mensal\_dos\_players`

)

)

where mortes > 0

ORDER by KDA desc

**Query para descobrir qual o número média de partidas dos jogadores:**

SELECT AVG (partidas\_jogadas) as media\_partidas\_jogadas

FROM

(

SELECT jogador, partidas\_jogadas, KDA

FROM

(

SELECT jogador, partidas\_jogadas, ((kills+assists)/mortes) as KDA

FROM

(

SELECT player\_id as jogador, total\_played as partidas\_jogadas, wins as vitorias, loss as derrotas, deaths as mortes, kills, assists, headshots as hs

FROM

(

SELECT \*

FROM `testegamersclub.ddl.estatistica\_mensal\_dos\_players`

)

)

where mortes > 0

)

WHERE KDA > 0

ORDER by KDA desc

)